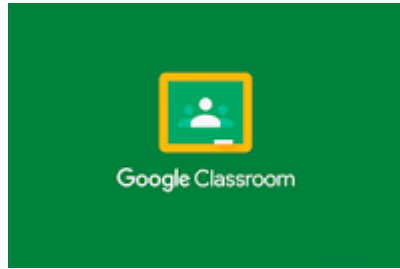


INSTRUCTIVO PARA ALUMNOS Y CADETES PARA INGRESAR AL GOOGLE CLASSROOM



Google Classroom es una plataforma gratuita educativa creada por Google bajo la modalidad del aprendizaje semipresencial (o por sus siglas en inglés también conocida por Blended Learning o B-Learning) se refiere a la combinación del trabajo presencial (en aula), y del trabajo en línea (combinando Internet y otros medios digitales) se lanzó el 12 de agosto de 2014, y gracias a su versatilidad e integración con otros aplicativos es una de las plataformas gratuitas más utilizadas en la actualidad.

Modo de ingreso

Podremos ingresar a la misma de dos maneras diferentes, solo necesitamos, algún navegador de internet y **una cuenta de correo de Google (Gmail)**.

Método de ingreso Nro 1

Ingresar desde cualquier navegador



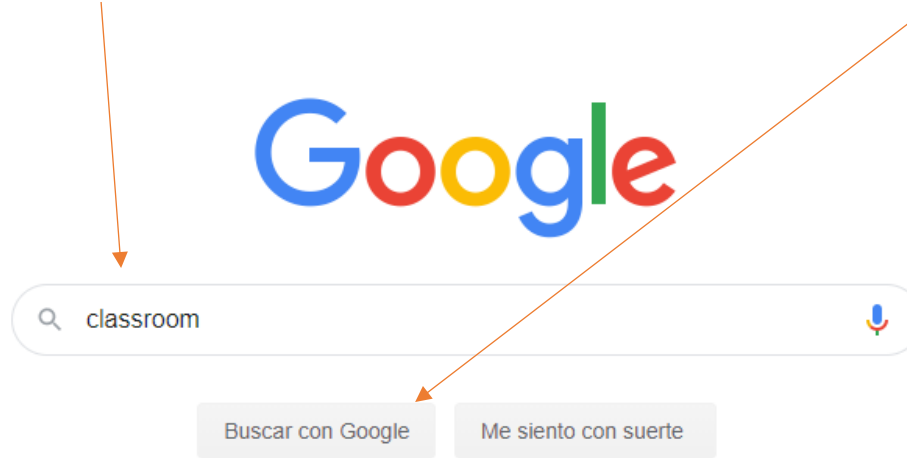
Luego, en la barra de direcciones escribirán **Google.com.ar** para poder acceder al buscador de Google.



Buscar con Google

Me siento con suerte

Una vez que se cargue la página, escribiremos en el cuadro de búsqueda classroom y presionamos el botón buscar.



El buscador nos devolverá una pantalla parecida a esta

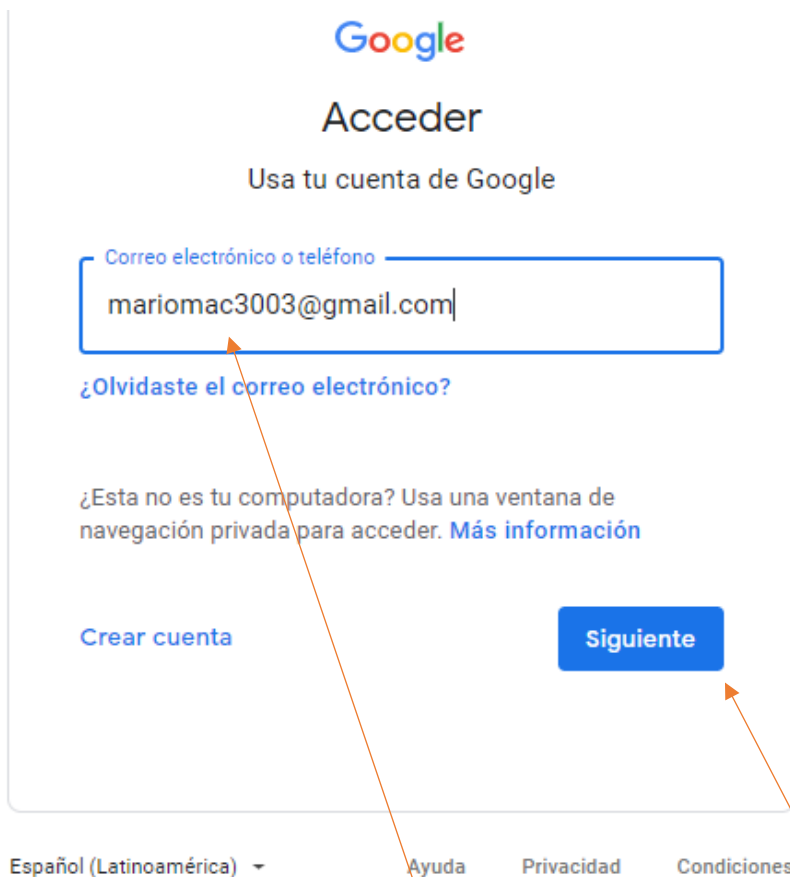
A screenshot of the Google search results page for the query 'classroom'. The search bar at the top shows 'classroom' and a search icon. Below the search bar are navigation links: 'Todos', 'Imágenes', 'Videos', 'Noticias', 'Maps', 'Más', 'Preferencias', and 'Herramientas'. The search results show 'Cerca de 1,290,000,000 resultados (0.32 segundos)'. The first result is circled in orange and reads: 'Inicia sesión: Cuentas de Google - Classroom - Google'. Below it are other search results for 'Google Classroom' and 'Google Classroom - Apps en Google Play'. On the right side of the page, there is a knowledge panel for 'Google Classroom' with a description and a 'También se buscó' section showing icons for Google Drive, Google Slides, Google Docs, and Gmail.

Posteriormente haremos clic en pantalla

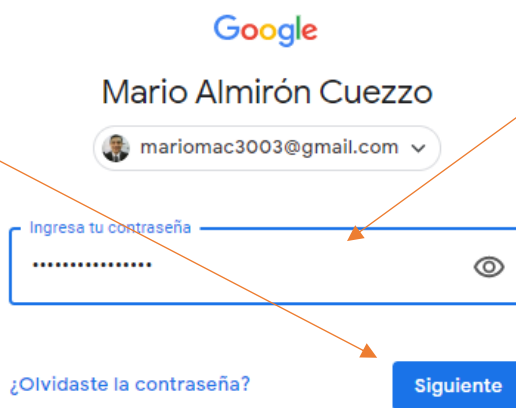
Inicia sesión: Cuentas de Google - Classroom - Google

y nos dirigirá a la siguiente

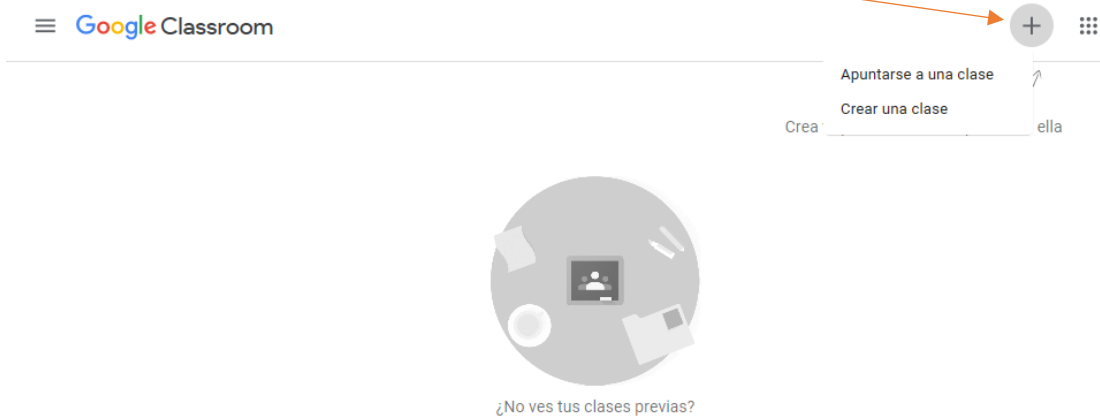
¿No es tu ordenador? Usa el modo invitados para iniciar sesión de forma privada. Más información. [Siguiendo](#). [Crear cuenta](#). [Afrikaans](#). [azerbaycan](#). [català](#).



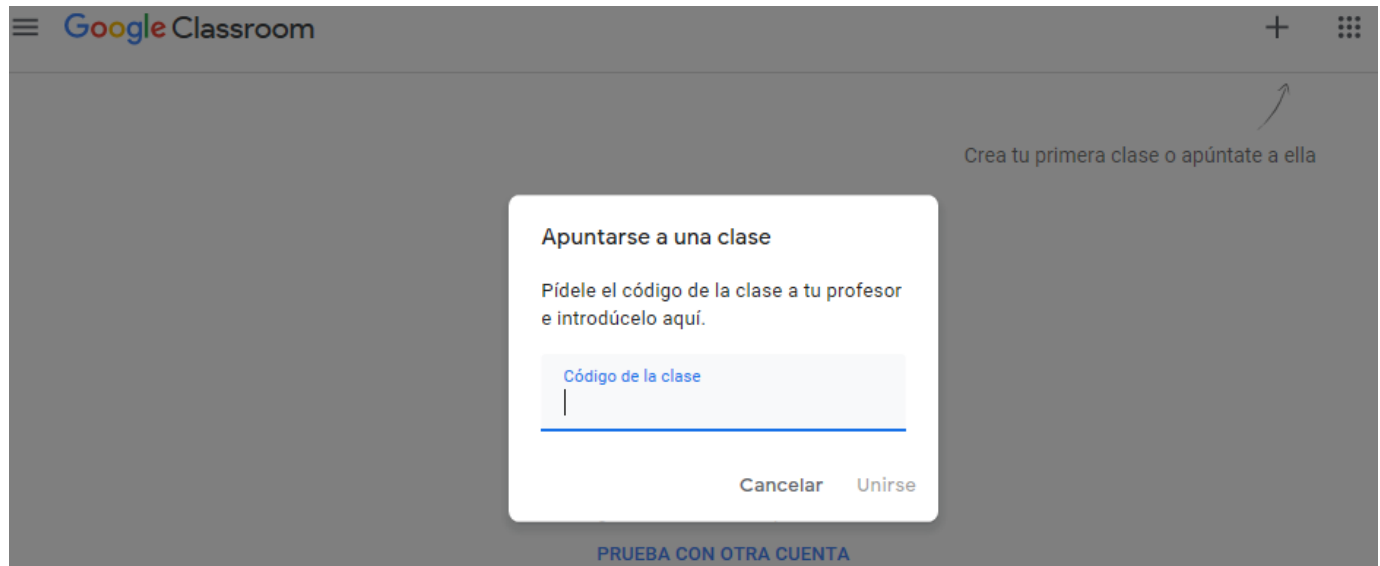
Donde ingresaremos el correo electrónico de Gmail y haremos clic en siguiente, luego ingresamos la contraseña y nuevamente clic en siguiente.



Ahora nos aparecerá una ventana como esta y deberemos hacer clic en el signo más y pondremos **Apuntarse a una clase**



Por último, nos aparece la ventana de confirmación para apuntarse a la clase (Materia), allí se debe ingresar el código enviado por cada docente responsable para cada una de sus clases.



Método de ingreso Nro 2

Desde cualquier navegador ingresamos en la barra de direcciones la siguiente dirección **classroom.google.com** y presionamos la **tecla intro**.



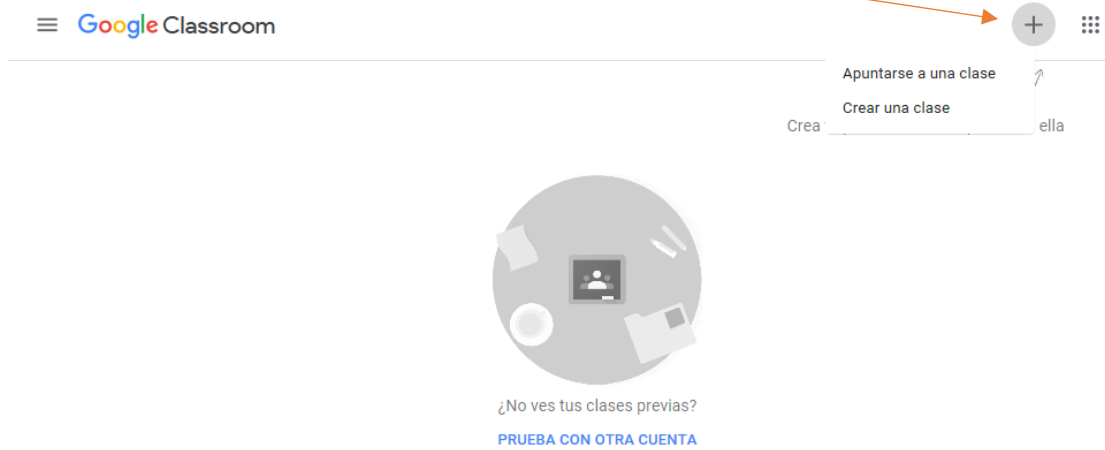
Hacemos clic en la primera y nos dirigirá a la siguiente pantalla

A screenshot of the Google login page. At the top is the Google logo. Below it, the word 'Acceder' is displayed in large blue letters, followed by the text 'Usa tu cuenta de Google'. There is a text input field with the placeholder 'Correo electrónico o teléfono' and the email address 'mariomac3003@gmail.com' entered. Below the input field is a link that says '¿Olvidaste el correo electrónico?'. Further down, there is a message: '¿Esta no es tu computadora? Usa una ventana de navegación privada para acceder. Más información'. At the bottom left is a link 'Crear cuenta' and at the bottom right is a blue button labeled 'Siguiente'. At the very bottom of the page, there are links for 'Español (Latinoamérica)', 'Ayuda', 'Privacidad', and 'Condiciones'. Orange arrows point from the text above to the input field and the 'Siguiente' button.

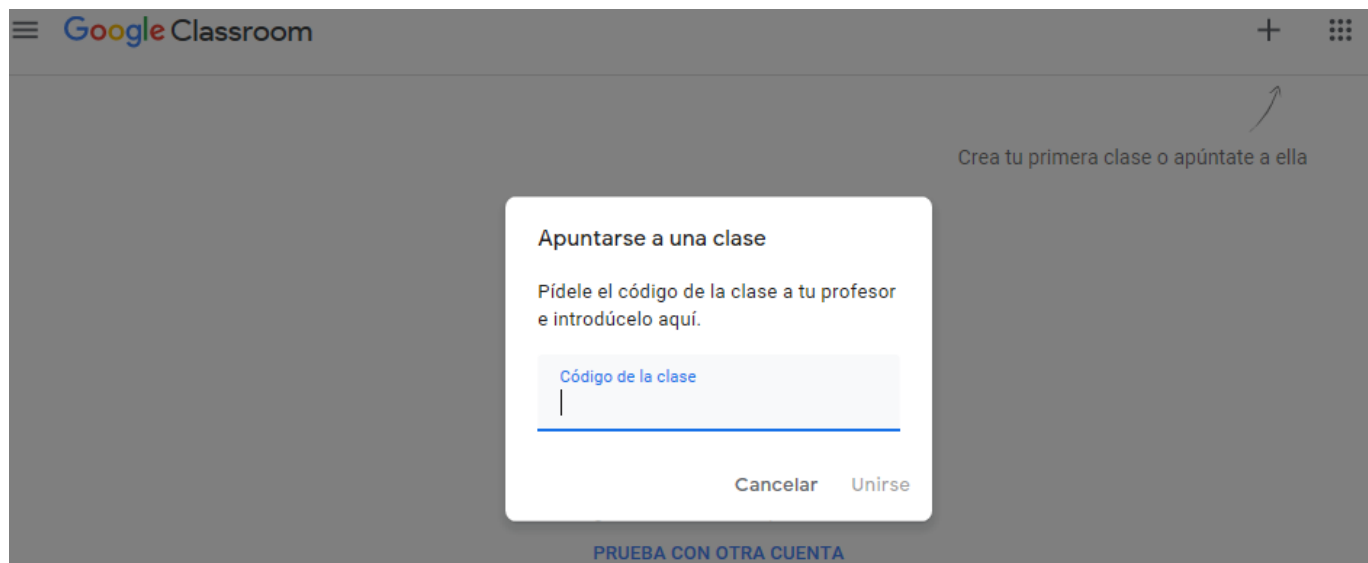
Donde ingresaremos el correo electrónico de Gmail y haremos clic en siguiente, luego ingresamos la contraseña y nuevamente clic en siguiente.

A screenshot of the Google password entry page. At the top is the Google logo. Below it, the name 'Mario Almirón Cuezco' is displayed. Underneath is a profile picture and the email address 'mariomac3003@gmail.com' with a dropdown arrow. There is a text input field with the placeholder 'Ingresa tu contraseña' and a password mask of dots. To the right of the input field is an eye icon. Below the input field is a link that says '¿Olvidaste la contraseña?'. At the bottom right is a blue button labeled 'Siguiente'. Orange arrows point from the text above to the input field and the 'Siguiente' button.

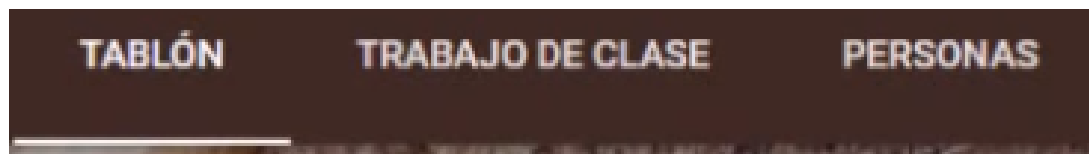
Ahora nos aparecerá una ventana como esta y deberemos hacer clic en el signo más y pondremos **Apuntarse a una clase**



Por último, nos aparece la ventana de confirmación para apuntarse a la clase (Materia), allí se debe ingresar el código enviado por cada docente responsable para cada una de sus clases.

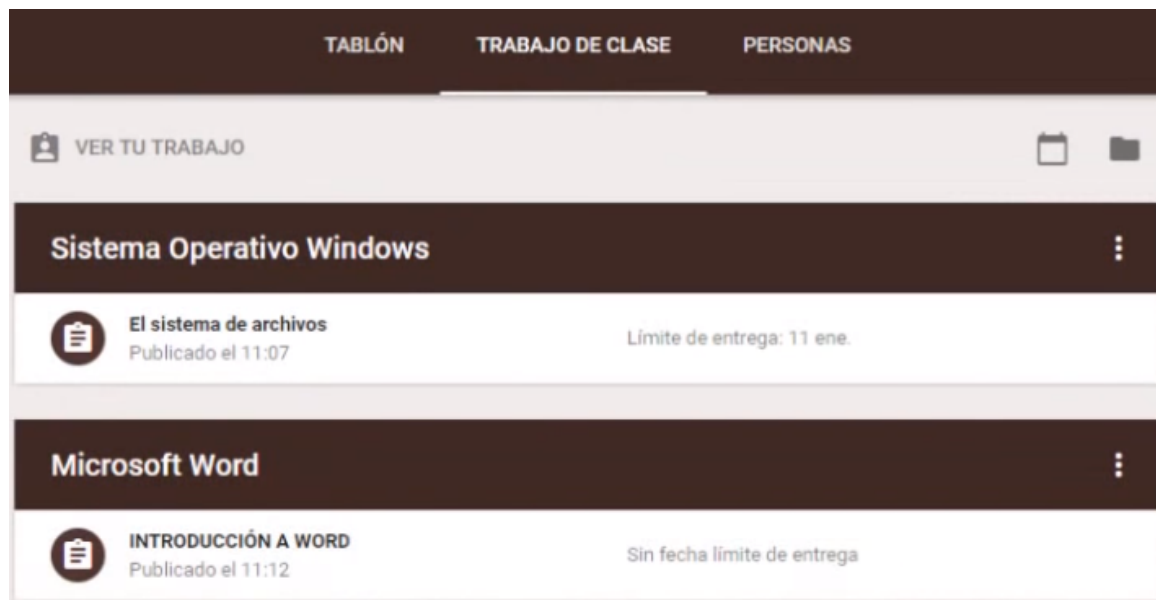


Una vez ingresado el código que el docente nos envió, ingresaremos a la clase correspondiente, donde veremos una ventana con las siguientes solapas:



En la solapa de tablón se encuentra toda la información y noticias que el docente publica en relación con las actividades y fechas que el alumno o cadete tendrá que tener en cuenta para la realización de las mismas.

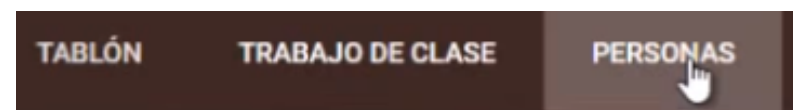
Para ingresar a la tarea dentro de trabajo de clase seleccionaremos la misma y haciendo clic podremos ver



En la solapa trabajo de

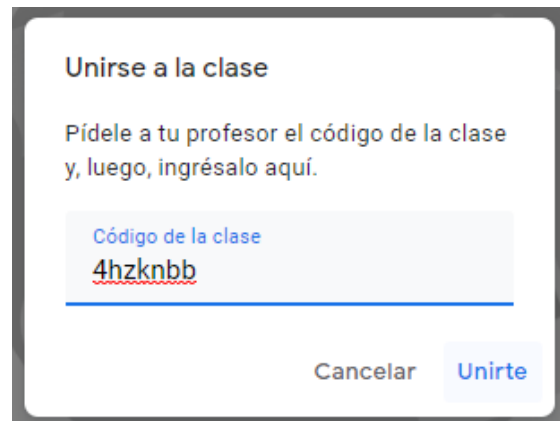
clase, encontraremos todas los temas y las actividades propuestas, las cuales deberán realizar para entregar al docente.

Finalmente, en la categoría personas se encontrará el listado de docentes a los cuales se deberán subir las actividades.



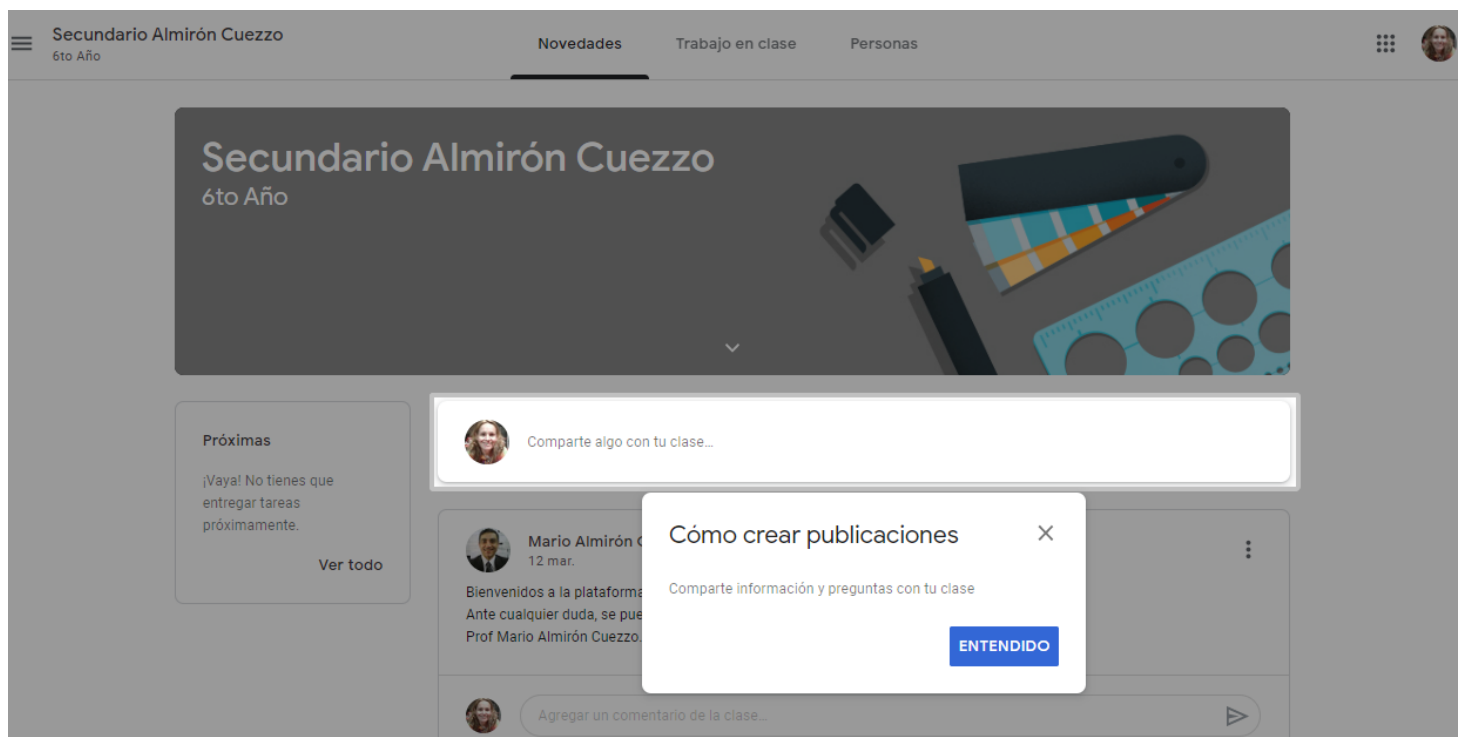
Ingresando a una clase

Para ingresar a una clase deberemos escribir el código enviado por el docente (vía e-mail) en la casilla Código de la clase.

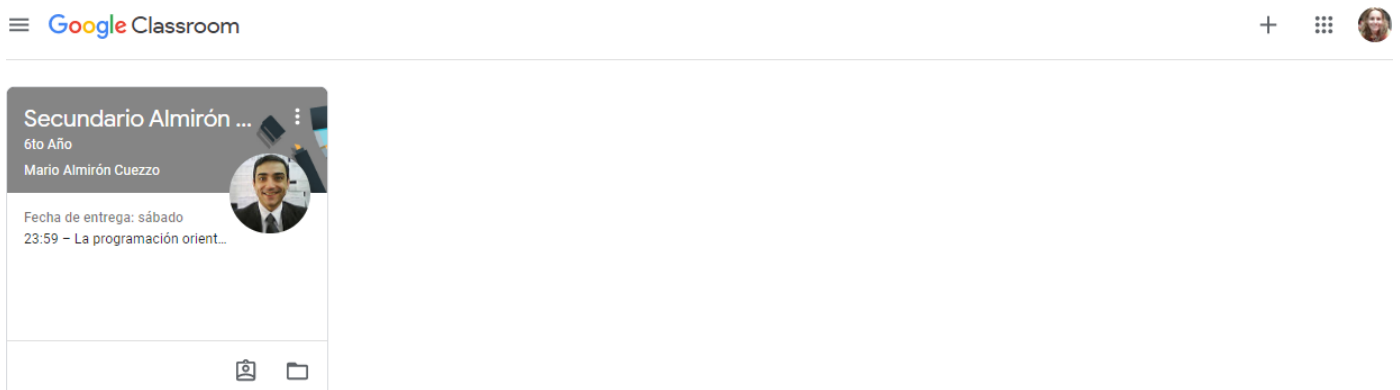


Una vez ingresado el código veremos la clase activa, y aparecerá seleccionada la pestaña Novedades, donde podremos escribir o crear una publicación en el muro de la misma.

Esta pantalla nos saldrá la primera vez que ingresemos.



Posteriormente cuando ingresemos, veremos las clases en las cuales nos encontramos apuntados.



Una vez ingresado deberemos hacer clic en la clase y veremos la pantalla de novedades. En la misma nos aparecerán las **tareas y actividades** propuestas por el docente, como la **fecha y hora de entrega** de las distintas tareas y actividades. Es importante aclarar que, vencida la fecha de entrega, ya no se podrá entregar la actividad.

Secundario Almirón Cuezco
6to Año

Novedades Trabajo en clase Personas

Secundario Almirón Cuezco
6to Año

Asunto Computación
Sala 6to 1ra

Proximas

Fecha de entrega: sábado
23:59 - La programación ...
Ver todo

Comparte algo con tu clase...

Mario Almirón Cuezco publicó una nueva tarea: La programación orientada a objetos POO
21:00 (Editado: 22:08)

Mario Almirón Cuezco
12 mar.
Bienvenidos a la plataforma virtual de la Asignatura de Computación de 6to 1ra
Ante cualquier duda, se pueden comunicar por este medio.
Prof Mario Almirón Cuezco.

Agregar un comentario de la clase...

Si hacemos clic en la solapa Trabajo en clase ... veremos las tareas a realizar y la fecha y hora límite de entrega.

Secundario Almirón Cuezco
6to Año

Novedades Trabajo en clase Personas

Programación

Todos los temas

Programación

Mario Almirón Cuezco publicó una nueva tarea: La programación ... Fecha de entrega: 21 mar. 23:59

Publicado: 21:00 (Editado: 22:08) **Asignada**

Realizar la lectura del documento adjunto para responder el cuestionario.

Programación Orientada ...
Word

POO
Formularios de Google

Agregar un comentario de la clase...

Y por último en la pestaña personas, el listado de los profesores.

Profesores



Mario Almirón Cuezco

